CADERNO DE ATIVIDADES

FICHA CATALOGRÁFICA

P381c

Pelosi, Miryam Bonadiu.
Caderno de Atividades: Jogo Super Memória / Miryam Bonadiu Pelosi, Vera Lúcia Vieira de Souza, Danielle Abranches Brito. - Rio de Janeiro: Observatório de Favelas do Rio de Janeiro e Movimento de Ação e Inovação Social/ 2013.
16 p.; (Coleção TO Brincando – Caderno de Atividades; V.3)

ISBN: 978-85-98881-25-6

1. Jogo Super Memória 2. TO Brincando 3. Caderno de Atividades 4. Movimento Down 5. Síndrome de Down 6. Terapia Ocupacional 7. Educação I. Título.

CADERNO DE ATIVIDADES

CRÉDITOS

REALIZAÇÃO
Movimento Down | Observatório de Favelas do Rio de Janeiro
Movimento de Ação e Inovação Social - MAIS
LabAssistiva - Laboratório de Tecnologia Assistiva da UFRJ
Departamento de Terapia Ocupacional da Universidade Federal do Rio de Janeiro - UFRJ

APOIO
Pró-Reitoria de Extensão da Universidade Federal do Rio de Janeiro
Instituto de Puericultura e Pediatria Martagão Gesteira - UFRJ
ABRINQ - Associação Brasileira dos Fabricantes de Brinquedos
Brinquedos Estrela
Grow Jogos e Brinquedos

DESENVOLVIMENTO E CRIAÇÃO
Miryam Bonadiu Pelosi
Vera Lúcia Vieira de Souza
Danielle Abranches Brito

COORDENAÇÃO EDITORIAL
Maria Antônia Goulart
Simone Evangelista

COLABORAÇÃO
Ana Karoliny dos Santos Furtado
Bianca Soares Ramos
Cintia Monteiro Carvalho
Fernanda da Silva Ferreira Garcia
Jaqueline Germana da Silva Mourão
Juliana Souza Morais Gomes da Cal
Natália de Moraes Oliveira
Petra Castiglioni Muniz Puget
Vanessa Balzi Santos

BRINQUEDO UTILIZADO
Jogo Super Memória - Grow Jogos e Brinquedos

FOTOS
Rovena Rosa | Programa Agência - Escola Imagens do Povo | Movimento Down

PROJETO GRÁFICO E DIAGRAMAÇÃO
Raquel Bento Torres

ILUSTRAÇÕES, ÍCONES E PICTOGRAMAS UTILIZADOS
Flavio F. Soares
iStock | Movimento Down
All-free-download - http://all-free-download.com/
Pictogramas ARASAAC - Autor dos pictogramas: Sergio Palao - Procedência: ARASAAC (http://arasaac.org),
Licença: CC (BY-NC-SA) Autor: MIryam Bonadiu Pelosi.
PCS - Picture Communication Symbols © 1980-2013 DynaVox Mayer-Johnson.
Símbolos para Alfabetização da Widgit, © 2007-2013 Widgit Software | © 2009-2013 Imagina - Cnotinfor, Lda.

SOFTWARES UTILIZADOS PARA A ELABORAÇÃO DE RECURSOS PEDAGÓGICOS
AraWord: http://sourceforge.net/projects/arasuite/
Boardmaker® v.6 © 2013 DynaVox Mayer-Johnson
Comunicar com Símbolos; Versão original © 2007-2013 Widgit Software; Tradução e Adaptação para Português do Brasil © 2009-2013 Imagina - Cnotinfor, Lda.
inVento 2; Versão original © 2004-2013 Widgit Software; Tradução e Adaptação para Português do Brasil © 2004-2013 Imagina - Cnotinfor, Lda.

Miryam Bonadiu Pelosi
Vera Lúcia Vieira de Souza
Danielle Abranches Brito

CADERNO DE ATIVIDADES

OF - RJ

Rio de Janeiro

2013

OLÁ, CRIANÇAS!

VAMOS BRINCAR DE JOGO DA MEMÓRIA?

VAI SER SUPER DIVERTIDO!

PARA OS PAIS

Este caderno foi desenvolvido por um grupo de pesquisadores do Departamento de Terapia Ocupacional da Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ), que coordena o Projeto TO BRINCANDO em parceria com o Movimento Down.

O TO BRINCANDO estuda a importância do brincar para crianças com deficiência. O projeto desenvolve ações como pesquisas, adaptação de brinquedos e brincadeiras, elaboração de guias para profissionais da saúde e da educação, catálogos de atividades, capacitação de profissionais e oficinas para pais sobre o brincar.

Saiba mais sobre o projeto em **www.movimentodown.org.br/tobrincando**=

SOBRE O MOVIMENTO DOWN

O acesso à informação faz toda a diferença na vida de uma pessoa com síndrome de Down e de sua família desde o seu nascimento. Por meio de informações atualizadas e de qualidade, é possível compreender que, assim como as outras pessoas, quem nasce com síndrome de Down vem ao mundo cheio de potencialidades. O Movimento Down surgiu para reunir conteúdos e iniciativas que colaborem para o desenvolvimento dessas potencialidades e que contribuam para a inclusão das pessoas com síndrome de Down e deficiência intelectual em todos os espaços da sociedade.

Hoje são muitos os exemplos de pessoas com síndrome de Down que alcançam importantes e diversas conquistas, como estudar, trabalhar, participar de sua comunidade, viver sozinhas e se casar. A confiança para quebrar essas barreiras está diretamente ligada ao incentivo daqueles que acreditam na capacidade dessas pessoas.

O Movimento Down produz conteúdos diversificados para ajudar pessoas com síndrome de Down, famílias, profissionais e o público em geral a combater preconceitos e a buscar condições efetivas de inclusão. O resultado pode ser conferido gratuitamente em nosso portal e em publicações sobre temas como acolhimento, estimulação precoce e educação inclusiva.

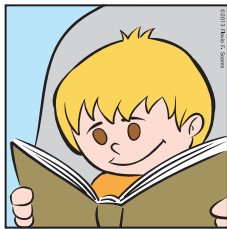
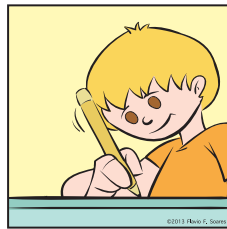
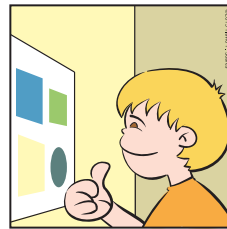
Nossa rede de parceiros é fundamental para transformar tantos projetos em realidade. O Movimento Down conta com o apoio de empresas, organizações governamentais e não governamentais e a participação de colaboradores entre profissionais de diversas áreas, ativistas, familiares e pessoas com síndrome de Down.

CONHECENDO O CADERNO DE ATIVIDADES

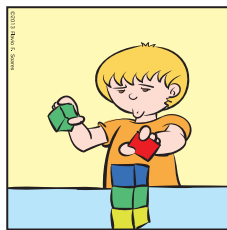
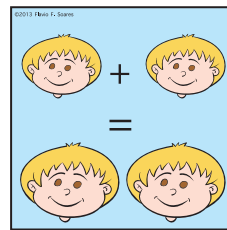
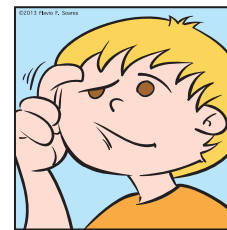
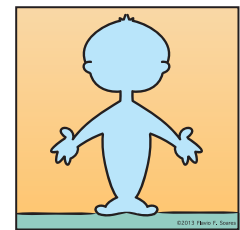
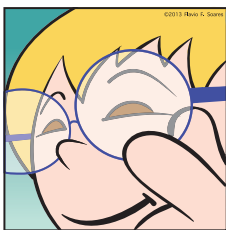
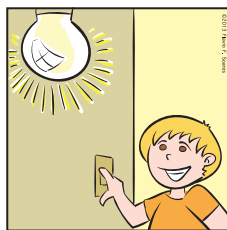
Aqui, você vai encontrar:

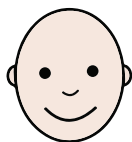
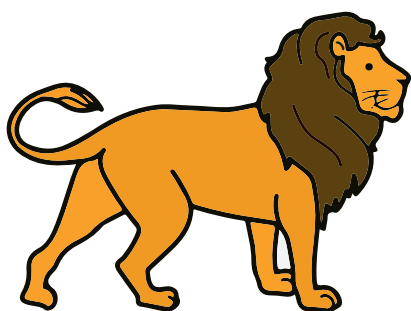
◆ Dicas para o uso do jogo em atividades que auxiliam na aquisição de diversos conceitos.

◆ Informações para as famílias sobre os aspectos do desenvolvimento trabalhados em cada atividade proposta.

ALFABETIZAÇÃO

LEITURA

ESCRITA

CONCEITOS

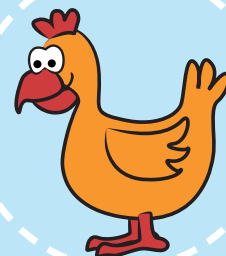
COMUNICAÇÃO

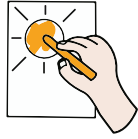
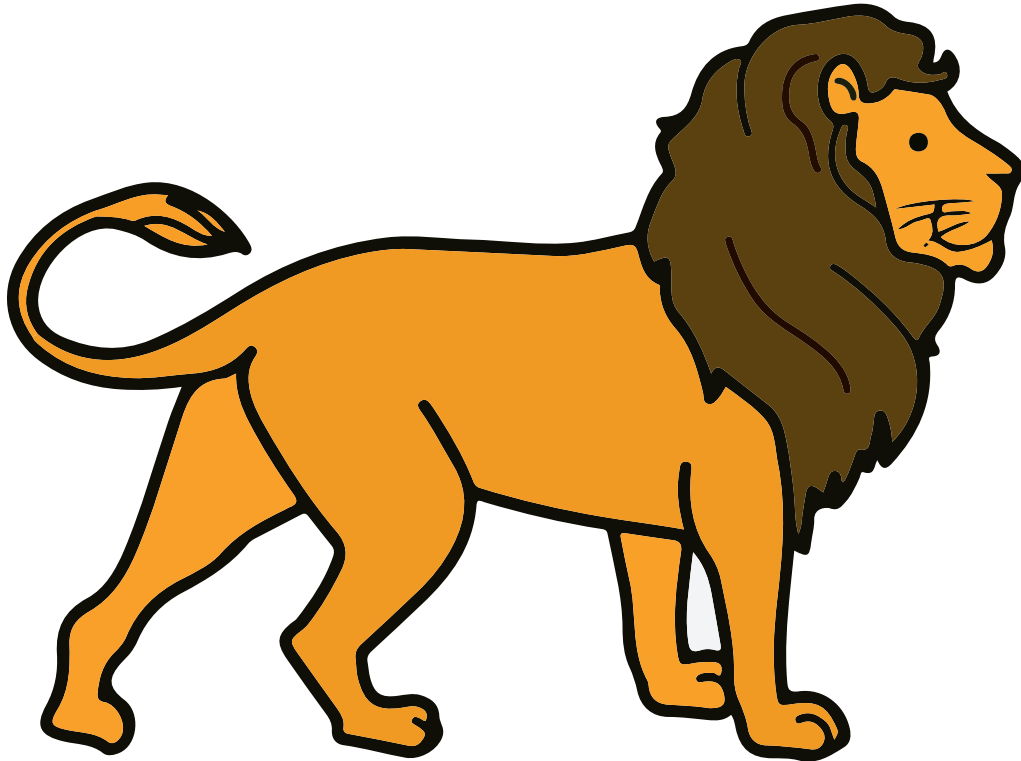
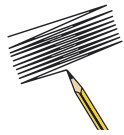
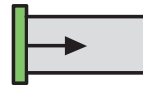
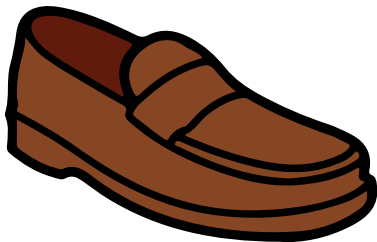
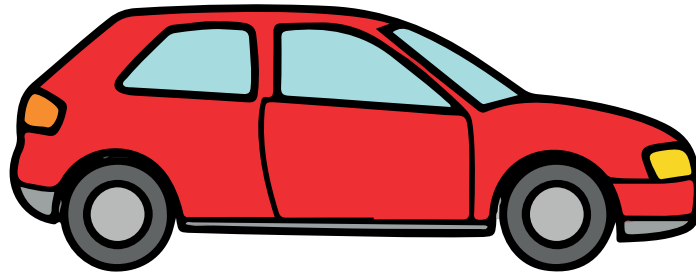
COORDENAÇÃO MOTORA GROSSA

COORDENAÇÃO MOTORA FINA

RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO

MEMÓRIA

ESQUEMA CORPORAL

PERCEPÇÃO VISUAL

CAUSA E EFEITO

CONHECENDO O CADERNO DE ATIVIDADES

◆ Enunciados com símbolos para que a criança possa fazer a atividade sozinha.

◆ Atividades adaptadas com poucas informações em cada página, letra ampliada e em caixa alta, desenhos ampliados e espaço aumentado para as respostas.

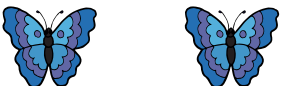
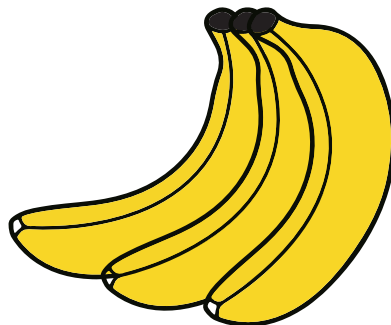
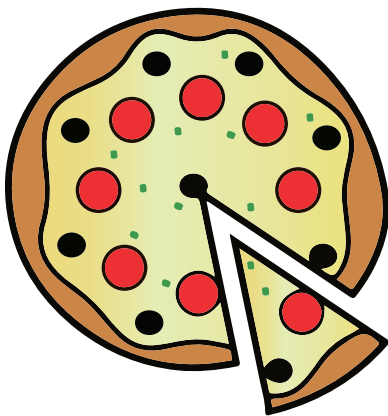
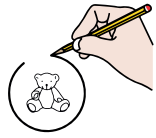
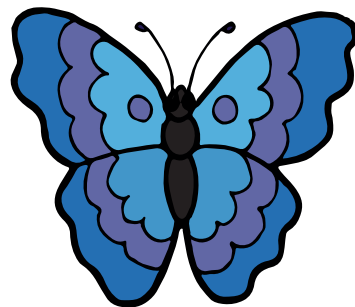
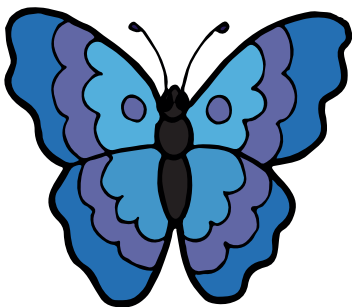
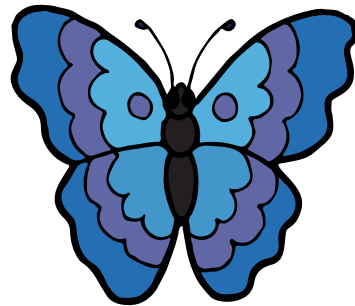
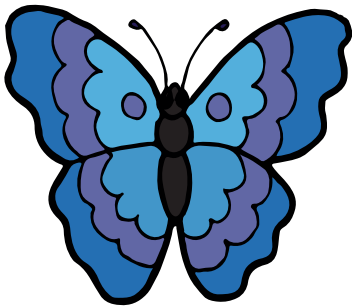
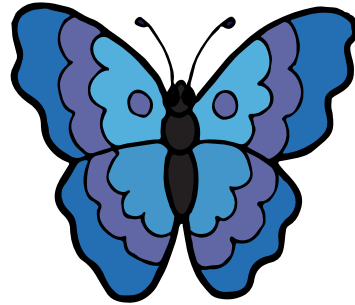
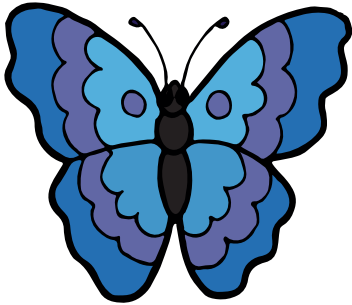
Para saber mais:

Para conhecer outras atividades desenvolvidas para o Jogo Super Memória, acesse o site **www.movimentodown.org.br/tobrincando**. Você também encontra diversas atividades para o aprendizado de crianças e adolescentes no Portal Assistiva - **www.portalassistiva.com.br**.

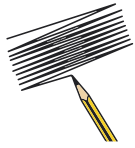
PINTAR O NOME DO DESENHO E CONSTRUIR PALAVRAS

JOGO SUPER MEMÓRIA

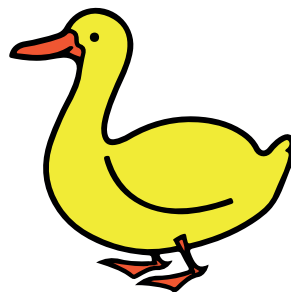
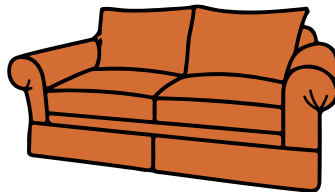
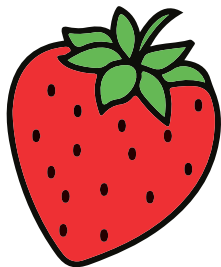
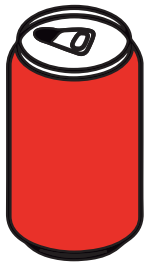
VAMOS BRINCAR DE CONSTRUIR PALAVRAS?
CRIE PALAVRAS USANDO LETRAS OU SÍLABAS.

PINTE O NOME DO DESENHO:

LIVRO | LEÃO | TIGRE

MARQUE UM X NOS DOIS DESENHOS QUE COMEÇAM COM O MESMO SOM:

CONJUNTOS

JOGO SUPER MEMÓRIA

É HORA DE SEPARAR OS BRINQUEDOS!
PEÇA AJUDA A UM ADULTO E SEPARE
SEUS BRINQUEDOS EM TRÊS CONJUNTOS:
ANIMAIS, TRANSPORTES E BONECOS.

MARQUE UM X NO CONJUNTO QUE SÓ TEM COMIDA:

CIRCULE DUAS BORBOLETAS:

DESCOBRIR COM QUE LETRA COMEÇA

JOGO SUPER MEMÓRIA

VOCÊ SABE QUAL É A PRIMEIRA LETRA DA PALAVRA BOLA? TENTE DESCOBRIR QUAIS SÃO AS PRIMEIRAS LETRAS DOS SEUS BRINQUEDOS PREFERIDOS!

S

MARQUE OS DESENHOS QUE COMEÇAM COM A LETRA S:

RESPOSTAS DAS ATIVIDADES

JOGO SUPER MEMÓRIA

www.movimentodown.org.br

www.facebook.com/movimentodown

REALIZAÇÃO

PATROCÍNIO

Faça o descarte consciente deste material.